

Spielsituation:

Hell hat 2 gute Kugeln und 2 Punkte (+) vor und seitlich von der Zielkugel. Dunkel hat 1 Kugel zu kurz gespielt.

Lösungsvorschlag/Spieltaktik:

Dunkel spielt die eigene, davor liegende Kugel nach vorne und kann so selbst 2 Punkte (+) machen.